

Регламент соревнований по киберспорту турнира SCHOOL MOBILE OPEN CUP

1. Цели и задачи соревнований.

1.1. Соревнования проводятся в целях:

- Пропаганды, популяризации и дальнейшего развития киберспорта;
- Развития массового киберспорта;
- Выявления сильнейших киберспортивных команд;
- Организации активного досуга любителей киберспорта;

2. Руководство соревнованиями.

2.1. Общую организацию и контроль за проведением соревнований осуществляет платформа CYBERHERO.

2.2. Соревнования по каждой из дисциплин, проводятся в соответствии с официальными правилами дисциплин и настоящим Регламентом и его приложениями, являющимися неотъемлемой частью настоящего Регламента.

2.3. Судейство игр осуществляется спортивным персоналом и судьями, рекомендованными и утвержденными CYBERHERO.

2.4. Для связи с спортивным персоналом и судьями соревнований используется Discord сервер: <https://discord.gg/zDRkptrRBS>.

3. Виды дисциплин и составы команд.

3.1. Соревнования проходят по следующим дисциплинам:

- Standof 2 5x5

Игровая платформа : iOS, Android

Формат игры: 5x5

Состав команды: 5 игроков + 2 запасных.

- Standoff 2 SOLO

Игровая платформа: iOS, Android

Формат игры: 1x1

- PUBG Mobile DUO

Игровая платформа: iOS, Android

Формат игры: FFA(DUO)

- PUBG Mobile Solo

Игровая платформа: iOS, Android

Формат игры: FFA(SOLO)

- PUBG Battlegrounds DUO

Игровая платформа: PC

Формат игры: FFA(DUO)

- PUBG Battlegrounds Solo

Игровая платформа: PC

Формат игры: FFA(SOLO)

3.2. В командных дисциплинах замены допускаются только между турнирами, во время турнира замены запрещены.

3.3. Команда, осуществляющая замену, должна оповестить о ней судью до старта следующего турнира. В противном случае, судья может применить к команде дисциплинарные санкции вплоть до дисквалификации в турнире.

4 Общие условия проведения соревнований.

4.1. Соревнования проводятся в два этапа:

- Регистрация участников пройдет до окончания последних квалификаций

- Проведение соревнований:

21 августа - 27 августа - квалификация Standoff2;

4 сентября - 10 сентября - квалификация PUBG Mobile;

11 сентября - 17 сентября - квалификация PUBG Battlegrounds;

4.2. Система проведения соревнований и формат проведения матчей по каждой дисциплине опубликованы в регламенте(правилах).

4.3. Соревнования проводятся в режиме «Онлайн».

4.4. Для проведения соревнований используется турнирная платформа CYBERHERO. Сетки соревнований формируются случайным образом.

6. Ответственность команд и дисциплинарные санкции.

6.1. Участники обязуются выполнять все требования настоящего Регламента и правил по дисциплинам, проявляя при этом высокую дисциплину, организацию, уважение к соперникам, зрителям и обслуживающему персоналу.

6.2. Поведение участников:

- Все участники обязаны проявлять уважение по отношению к другим соревнующимся и к организаторам;

- Участникам соревнований запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику дисциплин соревнований, в том числе - предназначенное для изменения внутриигровых параметров, в целях предоставления преимущества себе и/или создания препятствий для нормального хода матча вашему оппоненту;

- Участникам соревнований запрещается использовать нецензурные выражения в своих никнеймах и названии команд;

- Все оскорбления и агрессивное поведение, происходящие в игре или на платформе проведения, могут повлечь за собой наказание;

- Если организатор признает участника виновным в нарушении правил, участник может получить как предупреждение, так и дисквалификацию.

6.3. После того как будет выявлено, что участник нарушил изложенные выше правила, CYBERHERO вправе вынести следующие наказания:

- Устное предупреждение;

- Присуждение технического поражения во встрече;

- Дисквалификация.

Следует иметь в виду, что не всегда наказания выносятся от меньшего к большему. В исключительных случаях участники могут быть дисквалифицированы без предварительного предупреждения по объективным причинам нарушения правил по дисциплинам и правил поведения.

6.4. Команде засчитывается техническое поражение за участие в игре:

- Незаявленного или неправильно оформленного игрока;

- Дисквалифицированного игрока.

6.5. За неявку на матч команде засчитывается техническое поражение.

Неявкой считается присутствие за игровыми местами к началу матча:

- менее 5 игроков в составе команды в дисциплинах Standoff2;
- отсутствие 1 игрока в дисциплине PUBG Mobile(DUO) PUBG Battlegrounds(DUO).

Факт неявки устанавливается судьей.

6.6. Если по решению судьи игра была прекращена из-за недисциплинированного поведения игроков или официальных лиц одной из команд, а также в случае самовольного ухода команды, то этой команде засчитывается техническое поражение.

7. Протесты.

7.1. Протест подается на факты (действия или бездействия), связанные с несоблюдением «Правил игры в соответствующей дисциплине» и (или) нарушающие пункты действующего Регламента. В содержании протеста должны быть указаны причины, послужившие основанием к заявлению претензии, а также подробно изложены нарушения Регламента(правил).

7.2. Не принимаются к рассмотрению:

- Несвоевременно поданные протесты;
- Протесты на качество судейства.

7.3. Протест должен быть представлен в не позднее 5 минут после завершения матча.

7.4. При возникновении ситуаций, разрешение которых невозможно на основании положений настоящего Регламента, решения по ним принимается судьейским составом.

7.5. Решения по протестам выносятся судьейским составом соревнований. Решения являются окончательными.

8. Определение и награждение победителей соревнований.

8.1. Команды и участники, выигравшая финальный матч, становится победителем.

8.2. Команды, занявшие 1, 2 и 3 места в каждой дисциплине получают призы от организаторов соревнований.

8.3 После победы в финале SCHOOL MOBILE OPEN CUP, призовой будет начислен на баланс, на странице вашего профиля.

-Вывод с баланса за SCHOOL MOBILE OPEN CUP будет доступен только на расчетный счет банка.

-Призовой за командные турниры SCHOOL MOBILE OPEN CUP будет поделены поровну между всеми участниками команды.

8.4 Победителем может стать любая команда или игрок без приобретения подписки.